



1.rozhodčí

1. Kladina
2. Ulička – zacouvat (celý kůň v uličce), vyjet
3. Kopec – zajet do levé uličky (**RUKA** – vodič mimo uličku - - -), couvnout, odjezd pravou uličkou (**RUKA** – vodič v levé uličce)
4. Voda – obrat 180°

2.rozhodčí:

5. Hakl Step (**RUKA**-vodič z rampy - - - nájezd z opačné strany) – zastavit přední nohy na každém stupni + pod překážkou
6. „U“ – **ustupování vpravo / vlevo** (vodič vně - - -) / klus k následující překážce
7. Branka procouvat – levá ruka
8. Zvýšený čtverec – projít diagonálou

☀ místo, kde se připraví další soutěžící

..... směr odchodu po ukončení soutěže