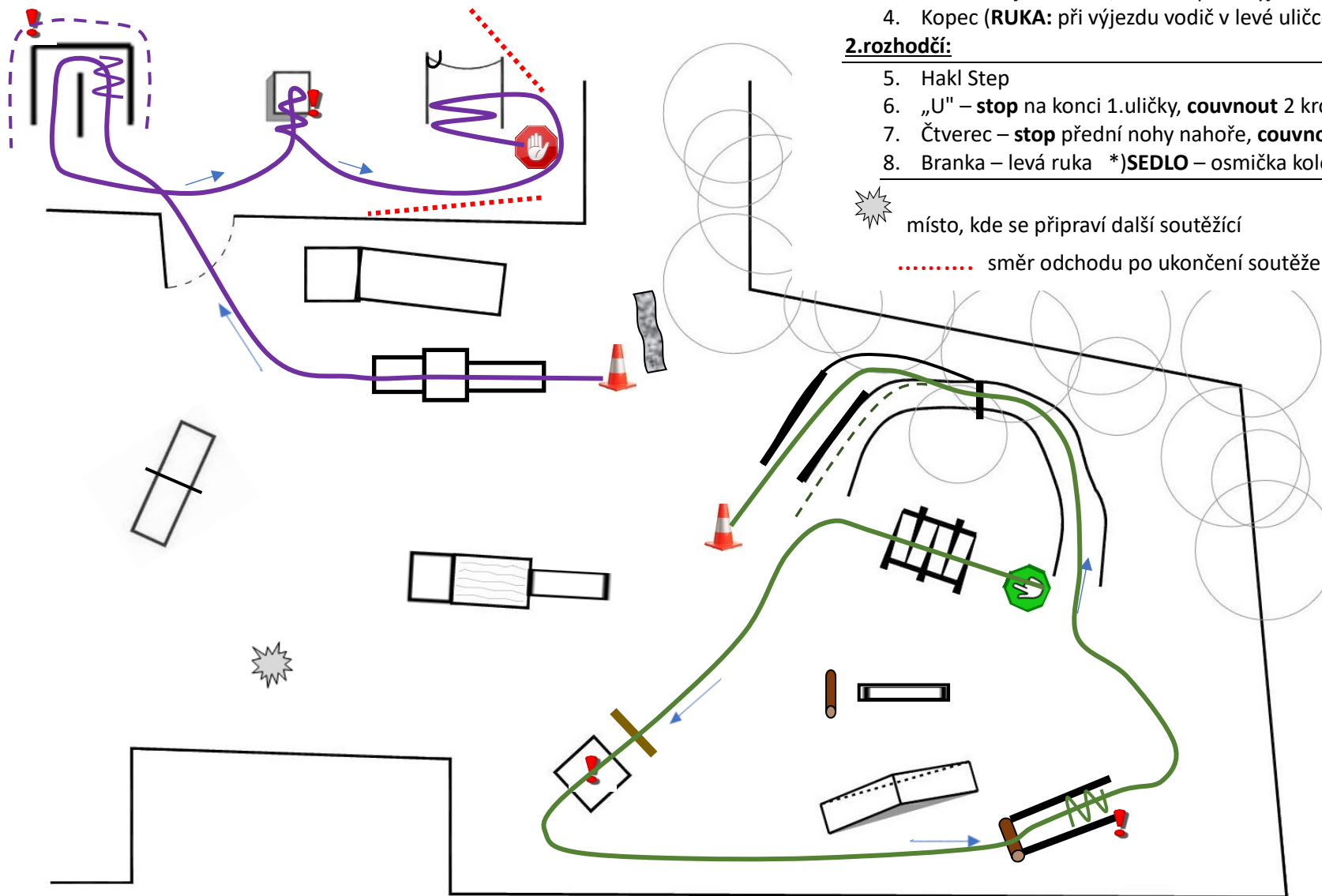


opracoviště



1.rozhodčí

1. Žebřík
2. Čtverec – zastavit nad kládou a přední nohy ve čtverci
3. Ulička– zajet dovnitř, zastavit před výjezdem, couvnout 2 kroky
4. Kopec (**RUKA**: při výjezdu vodič v levé uličce - - - -)

2.rozhodčí:

5. Hakl Step
6. „U“ – **stop** na konci 1.uličky, **couvnout** 2 kroky (vodič vně - - - -)
7. Čtverec – **stop** přední nohy nahoře, **couvnout**
8. Branka – levá ruka *)**SEDLO** – osmička kolem stojanů (první pravá)



místo, kde se připraví další soutěžící

..... směr odchodu po ukončení soutěže

*) 8. Branka – SEDLO:

