

TRAIL „S“ - sedlo

První rozhodčí:

1. Ulička „U“ – ustupování nad prostřední kládou
2. Zvýšený čtverec – průjezd přes rohy
3. Branka – procouvat
4. Houpačka – stop na konci, zacouvat do překlopení

Druhý rozhodčí:

5. Čtverec z klád – uvnitř ¾ obrát vpravo, odjezd přes můstek
6. Žebřík
7. Kužely – stop mezi, procouvat kolem jednoho libovolného kuželu
8. Voda – nájezd z boku, ustoupit zád vlevo, stop přední nohy pod překážkou, ustoupení předě vlevo

----- odchod do stáje nebo zpět na jízďárnu

☀ - zde se připraví další soutěžící

