

TRAIL „Z“ - sedlo

První rozhodčí:

1. Ulička „U“
2. Zvýšený čtverec – stop přední nohy nahoře
3. Branka (otevřená) – osmička kolem stojanů
4. Hakl-step – stop na 1.části, stop přední nohy na konci pod překážkou

Druhý rozhodčí:

5. Čtverec z klád
6. Ulička – stop před výjezdem, couvnout 2 kroky
7. Svah
8. Kužely - stop mezi (na úrovni ramen jezdce)

----- odchod do stáje nebo zpět na jízďárnu

☀ - zde se připraví další soutěžící

