

TRAIL „Z“ - ruka

opracoviště

První rozhodčí:

1. Ulička „U“ – vodič vně
2. Zvýšený čtverec – stop přední nohy nahoře, couvnout zpět
3. Branka – levá ruka
4. Houpačka – stop po překlopení

Druhý rozhodčí:

5. Střecha
6. Kužely – osmička (vyslat koně, po dokončení odejít společně mezi kužely)
7. Svah – dole stop nad kládou
8. Zvýšený žebřík

----- odchod do stáje nebo zpět na jízďárnu

☀ - zde se připraví další soutěžící

↗ = vodič

