

1.rozhodčí

1. Střecha – **stop** uprostřed
2. Čtverec z klád se zvýšenou lávkou – **stop** zadní nohy na zvýšené lávce
3. voda
4. kláda s kladinou

2.rozhodčí:

5. Haki Step – **stop** na prostředním stupni
6. Houpačka
7. Branka – levá ruka, klusem k další překážce
8. Labyrint – poslední ulička vycouvat, vodič mimo uličku koně

 místo, kde se připraví další soutěžící

●●● směr odchodu po ukončení soutěže

