

1. Střecha – stop uprostřed kůň pod sedlem
2. Čtverec z klád se zvýšenou lávkou – kůň pod sedlem
3. Voda – kůň na ruce
4. Svah – koně za sebou, výjezd

2.rozhodčí:

5. Haki Step – **stop** na prostředním stupni kůň na ruce
6. Houpačka – kůň pod sedlem zhoupnutí
7. Branka – levá ruka, klusem k další překážce
8. Labyrint – mezi koněm volná ulička

místo, kde se připraví další soutěžící

- směr odchodu po ukončení soutěže

