

## Soutěž všestrannosti (jízďárna)

překážka	úkol		
	Ruka	ZS (pouze klus)	S (všechny chody)
1.kavalety	proklusat		
2.křížek	Skok 50 cm	Klus max.35 cm	Skok 50 cm
3.sud (předmět)	S předmětem absolvovat slalom, vrátit předmět na místo *)		
4.trojúhelník	Stop, obrat 360 st.	Stop, obrat 180 st.	Stop, obrat 360 st.
5.branka	libovolná ruka	Pouze otevřít	Libovolná ruka
6.ulička	Zajet, vycouvat		
7.stojany	Přendání předmětu		
8.kolečko (odložení koně)	Objet koně	Sesednout, objet koně	

\*) směr libovolný, na ruce: vodič tam i zpět na stejné straně slalomu

Start je možný letmý, čas se počítá od minutí startovní značky.

Cíl a konec měření času = zavření branky po odchodu z jízďárny

